

Projet #317 : Unité de production de préparations à base de poudre de pulpe



Contact: M. Hicham Tounsi

Contact: M. Mohamed-Amine Mkerouad



0662837977



htounsi@mcinet.gov.ma



0662589387



mmkerouad@mcinet.gov.ma

Description du projet



Unité de valorisation de 3.000 T de caroube à travers des préparations en poudre de pulpe packagé à destination du consommateur final



Faits marquants

- Exportations actuelles du Royaume en graines de caroube principalement sous format brut
- Gomme de caroube résultant du process de broyage des graines ayant plusieurs débouchés, notamment comme épaississant dans l'industrie agroalimentaire ou encore dans les secteurs de la mine ou du textile



Complexité du produit¹



Principaux intrants requis



Caroube



Principaux avantages d'investissement

Subventions

- Fonds de Dév. Industriel et des Investissements (FDII)
- Programme ISTITMAR PME ou TPE, en fonction du CA

Aide à la formation

- Programme « IDMAJ »
- Programme « TAEHIL »

Foncier potentiel

- Agropole de Meknès
- Agropole de Berkane
- Agropole de Beni Mellal
- Agropole d'Agadir

Financement

- Mezzanine PME
- Green Invest

Filière

Agroalimentaire

Sous-filière

Préparations alimentaires



Indicateurs financiers (indicatif)

Investissement potentiel

100 – 150 Mns MAD pour 5 unités et une superficie globale de 1,5 Ha

Chiffre d'affaires potentiel

30 – 40 Mns MAD pour 5 unités et une superficie globale de 1,5 Ha

EBITDA² (en % du CA)

-25 – 30%

Emplois

150 - 200 emplois directs



Croissance et taille du marché

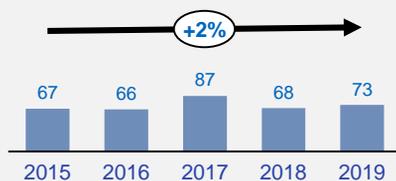
Imports Maroc³ (K MAD)



Imports CEDEAO³ (K MAD)



Imports Europe (Mns MAD)



Principaux pays d'importations du Maroc

Tunisie

Local vs. Import

100%

Import

1. Product Complexity Index: Diversité et sophistication du savoir-faire requis pour produire un produit. Le PCI est calculé selon le nombre de pays qui produisent ce produit et la complexité économique de ces pays.

2. Bénéfice avant intérêts, impôts, dépréciation et amortissement

3. Source : Office des changes, TradeMap