

Projet #313 : Unité de production de colorants / pigments naturels



Contact: M. Hicham Tounsi

Contact: M. Mohamed-Amine Mkerouad



0662837977



htounsi@mcinet.gov.ma



0662589387



mmkerouad@mcinet.gov.ma

Description du projet



Unité de production de colorants et pigments naturels sur la base de ressources en PAM.

Produits peu stables, et se dégradant rapidement et nécessitant une étape additionnelle indispensable (séchage et encapsulation) pour les stabiliser



Faits marquants

- Le marché des solutions naturelles alternatives aux colorants alimentaires artificiels est en très forte croissance
- Les colorants naturels représentent 5 à 10% du marché global des colorants et connaissent des taux de croissance annuel moyens de 7 à 10%



Complexité du produit¹



Exemple de plantes

- ✓ Pastel des teinturiers, Safran, Camomille des teinturiers...



Principaux avantages d'investissement

Subventions

- Fonds de Dév. Industriel et des Investissements (FDII)
- Programme ISTITMAR PME ou TPE, en fonction du CA

Aide à la formation

- Programme « IDMAJ »
- Programme « TAEHIL »

Foncier potentiel

- Agropole de Meknès
- Agropole de Berkane
- Agropole de Beni Mellal
- Agropole d'Agadir

Financement

- Mezzanine PME
- Green Invest

Filière

Agroalimentaire

Sous-filière

Industrie des additifs alimentaires



Indicateurs financiers (indicatif)

Investissement potentiel

30 – 50 Mns MAD

Chiffre d'affaires potentiel

120 - 150 Mns MAD

EBITDA²

(en % du CA)

~15 – 25%

Emplois

60 – 80 emplois directs



Croissance et taille du marché

Imports Maroc³ (Mns MAD)



Imports CEDEAO³ (Mns MAD)



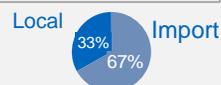
Imports Europe³ (Mns MAD)



Principaux pays d'importations du Maroc



Local vs. Import



1. Product Complexity Index: Diversité et sophistication du savoir-faire requis pour produire un produit. Le PCI est calculé selon le nombre de pays qui produisent ce produit et la complexité économique de ces pays.

2. Bénéfice avant intérêts, impôts, dépréciation et amortissement

3. Source : Office des changes, TradeMap